



VASK DINE HÆNDER

**KLIK NEDENFOR FOR AT AFSPILLE
'VASK DINE HÆNDER MED PAW PATROL'
PÅ YOUTUBE!**



©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

nickelodeon



VASK DINE HÆNDER

1



Håndflade mod håndflade

2



Mellem fingrene

3



Bagsiden af hænderne

4



Tommelfingrene

5



Bagsiden af fingrene

6



Fingerneglene

7



Håndleddene

8

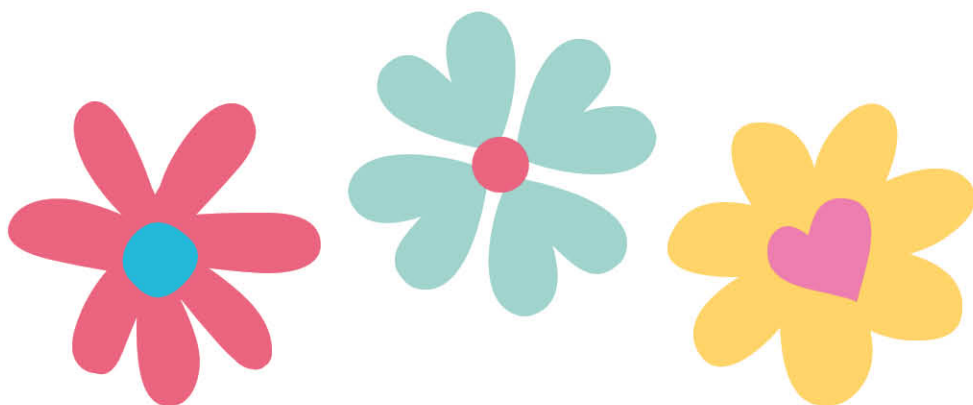


Skyl og tør



TÆL

HVOR MANGE BLOMSTER?



HVOR MANGE KØDBEN?



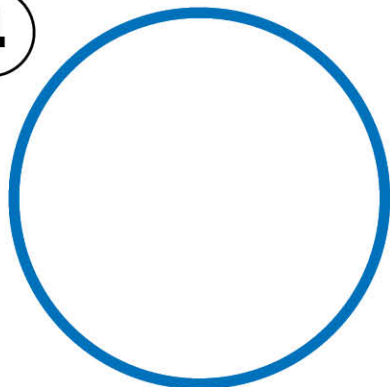
HVOR MANGE SKILTE?



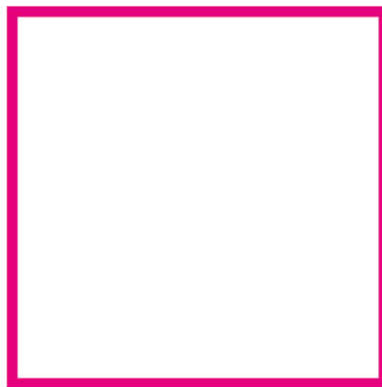


FORMER

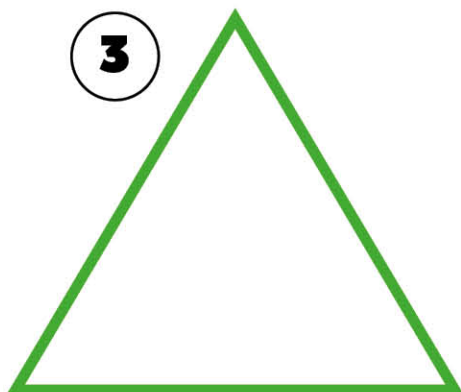
1



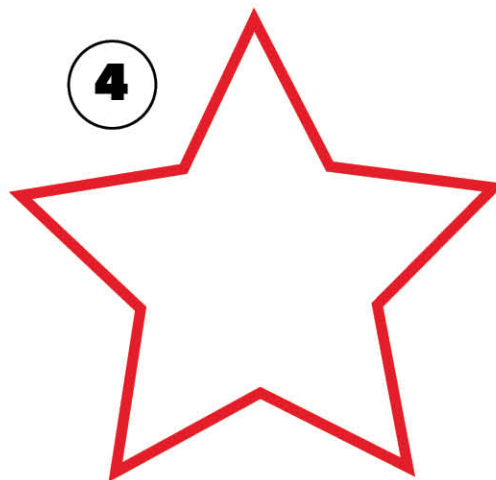
2



3



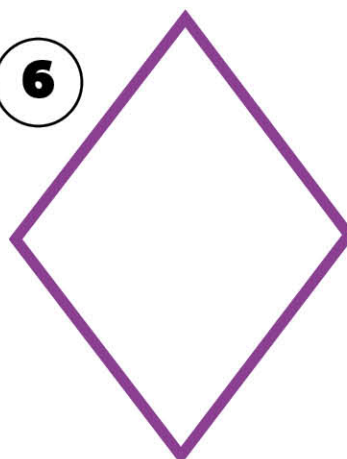
4



5



6



SVAR:
1. Cirkel
2. Firkant
3. Trekant
4. Stjerne
5. Rektangel
6. Diamant

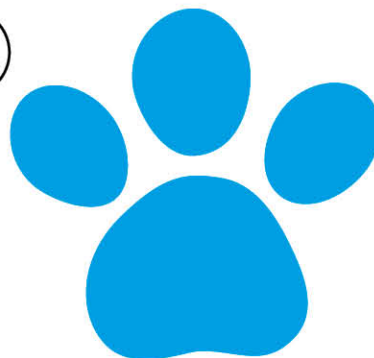


FARVER

1



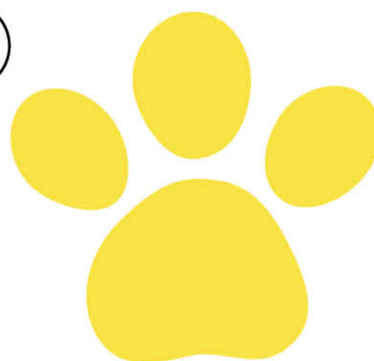
2



3



4



5



6



SVAR:
1. Rød
2. Blå
3. Grøn
4. Gul
5. Lilla
6. Pink

©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

nickelodeon



FIND FORSKELLENE

**KAN DU FINDE
6 FORSKELLE
MELLEM DE
TO BILLEDER?**



SVAR:
1. Skye flyver; 2. Zuma har flyttet sig; 3. Chase har et trafikkegler; 4. Pletterne på Marshalls forben er forsvundet; 5. Paw skiltet mangler fra kontrollårnet; 6. En trafikkegler er dukket op.



KØRETØJSKAMP

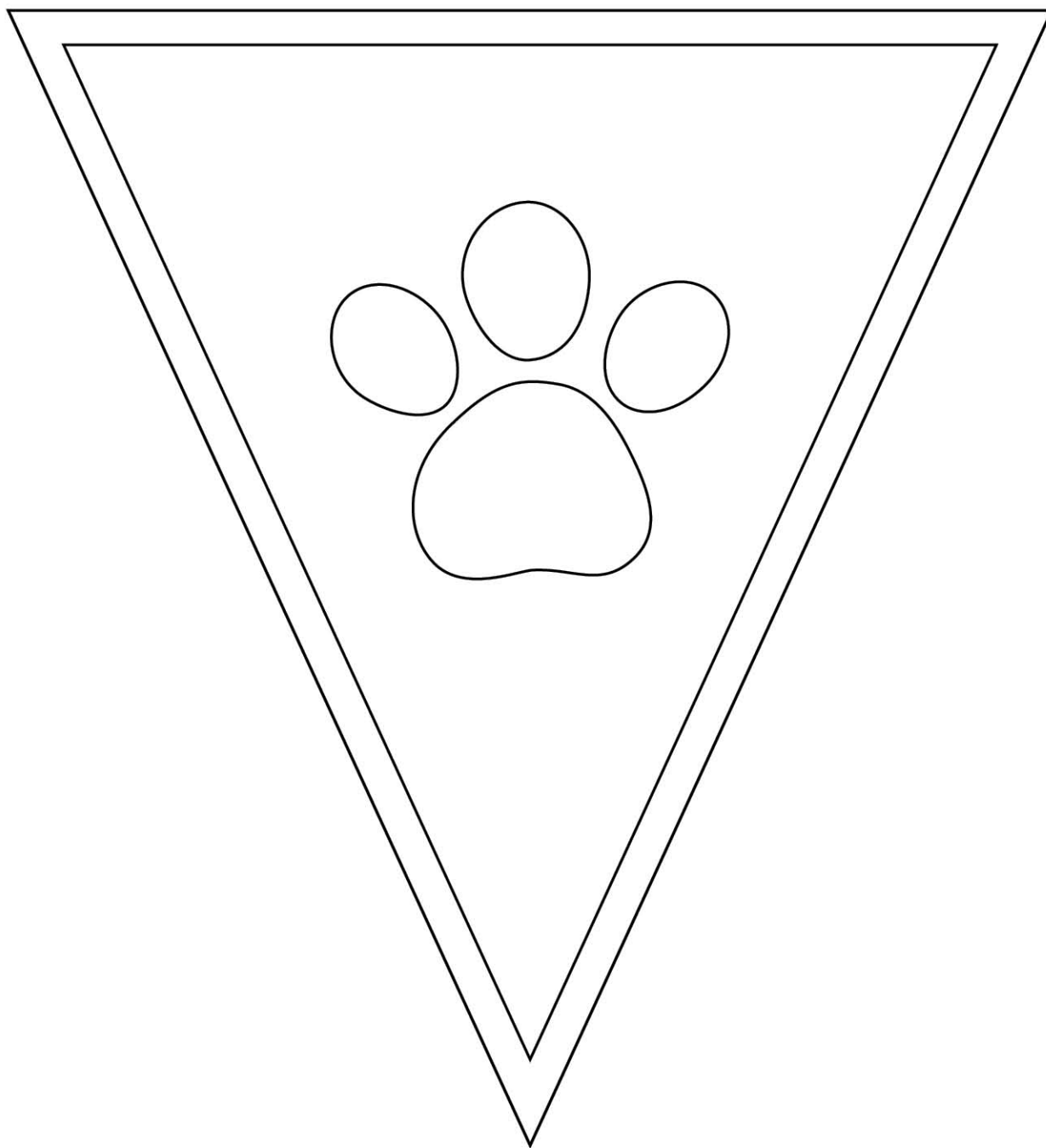
**PAW PATROL HAR MISTET DERES KØRETØJER!
KAN DU HJÆLPE MED AT TEGNE EN LINJE FRA
HVER HUND TIL DERES KORREKTE KØRETØJ?**

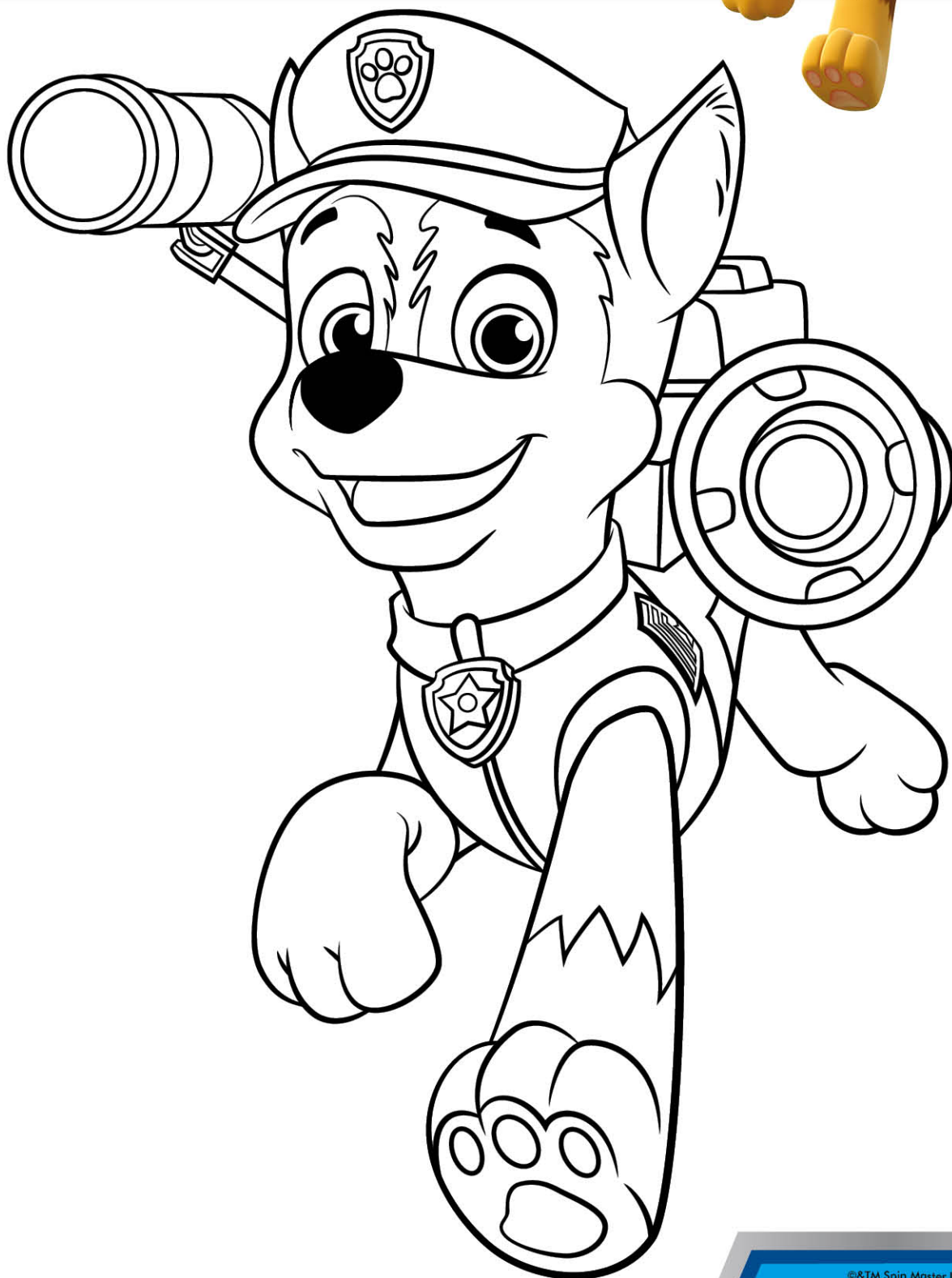


SVAR:
Marshall: Brandbil,
Zuma: Hovercraft,
Rubble: Gravko,
Chase: Politbil,
Skye: Helikopter

©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

nickelodeon





©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

nickelodeon



©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

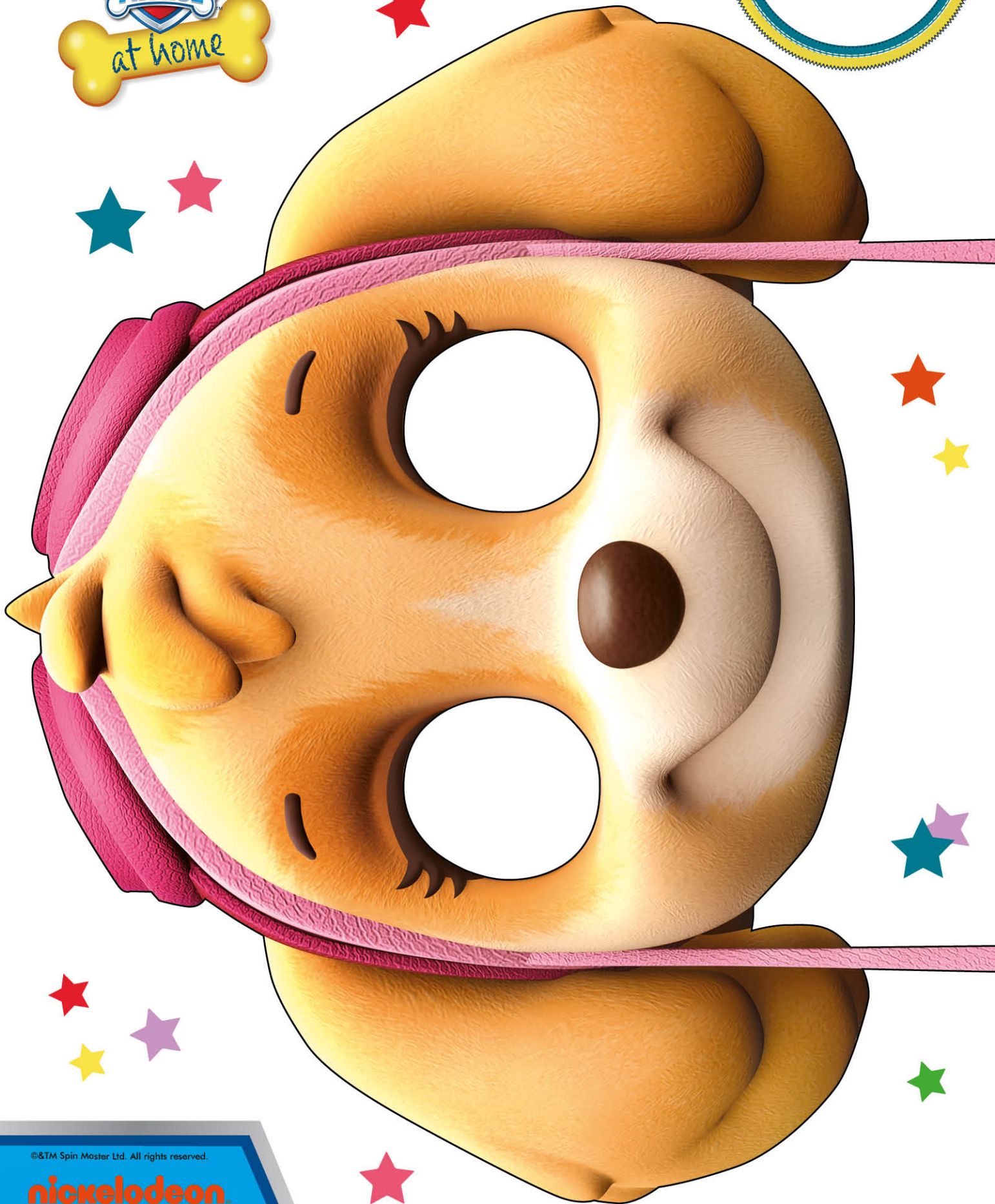
nickelodeon.





©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

nickelodeon

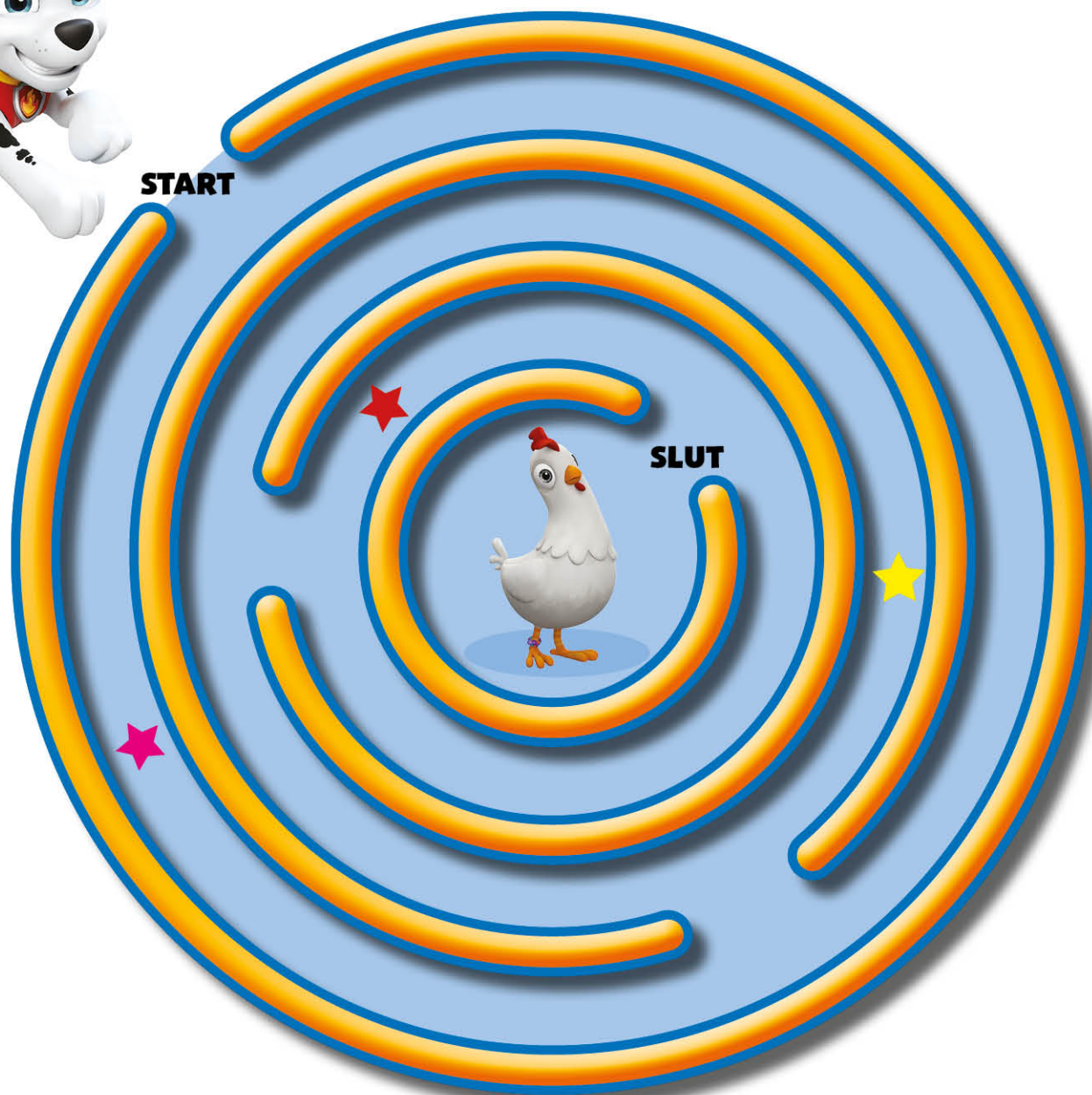


©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

nickelodeon



**HJÆLP
MARSHALL
MED AT FINDE
CHICKALETTA!**





**SÆT DET
RIGTIGE SKILT
PÅ DEN RIGTIGE
VOVSE**



SVAR:
A. ZUMA = 3
B. MARSHALL = 2
C. CHASE = 4
D. SKYE = 1

©&TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

nickelodeon





A PAWfect



TEAM!





**PAWsome
WORK!**

nickelodeon

© & TM Spin Master Ltd. All rights reserved.